# Спецификация экранов игры «Ученик Богов».

## 1. Заглавное окно (меню)

Размер – 800\*600.

Фон – картинка небесного цвета.

Вверху заголовок с названием игры.

Чуть ниже сообщение «Привет, **PlayerName»**, если загружен профиль. По умолчанию загружается последний (если был).

Ниже посередине пункты меню:

* «Начать новую игру»
* «Продолжить»
* «Рекорды»
* «Помощь»
* «Выход»

Внизу копирайт с названием команды.

### Действия

**Пункт меню «Начать новую игру»**

По нажатию показывается поле ввода имени с фокусом на нем. После введения, по *Enter* начинается игра от нового профиля. По Esc или потере фокуса возращаемся в меню.

**Пункт меню «Продолжить»**

По нажатию начинается (продолжается) игра текущего пользователя с последнего оставленного уровня.

**Пункт меню «Рекорды»**

По нажатию показывается **окно рекордов**.

**Пункт меню «Помощь»**

По нажатию показывается **окно помощи.**

**Пункт меню «Выход»**

По нажатию приложение закрывается.

## 2. Окно рекордов

Фон с заголовком «Достижения» вверху.

Ниже список рекордов из 10 мест по убыванию очков. По умолчанию стоит завести 10 ботов с разными очками.

Строка выглядит так:

**<PLACE>** **<NAME> <STATUS> <SCORE>**

Например:

1 NECROMANT Полубог 690000

Внизу экрана кнопка выхода.

PS: В рекорды попадают игроки, прошедшие игру.

## 3. Окно помощи

Окно помощи с информацией о игре. Внизу кнопка ОК. Информация содержит описание игровой механики. Пока одно окно.